

Reseña del taller de XML y WML en el 2do. Simposium Internacional de Cómputo 2005. Instituto Tecnológico de La Paz. Octubre 2005.

Dentro del marco de talleres del 2do. Simposium Internacional de Cómputo 2005, el jueves 27 de Octubre, dio inicio el Taller “Desarrollo de aplicaciones en XML y WML” con la participación de 30 asistentes. El taller estuvo a cargo de la M.C. Brenda Leticia Flores Rios profesora del Instituto de Ingeniería de la Universidad Autónoma de Baja California. En esta ocasión los asistentes representaron a diversas universidades del estado: Instituto Tecnológico de La Paz, Instituto Tecnológico Superior de Ciudad Constitución, Universidad Internacional de La Paz, Instituto Tecnológico de Los Cabos, así como del Centro de Investigaciones Biológicas del Noroeste (CIBNOR) y de la Comisión Federal de Electricidad (CFE).

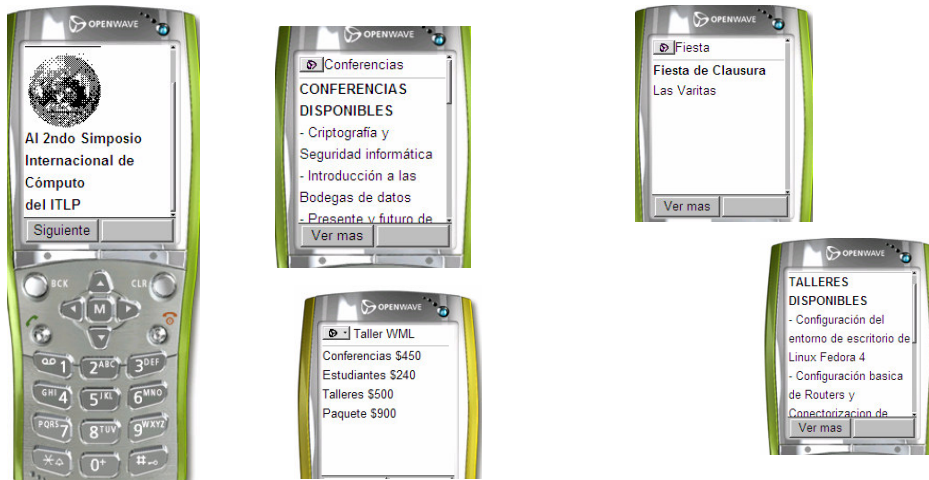
La primera parte del taller fue teórica con el objetivo de que los asistentes conocieran los lenguajes de marcado como el Lenguaje de Marcado General (GML), Lenguaje General de Marcado Estándar (SGML) y en especial las características principales del Lenguaje de Marcado eXtensible (XML). Posteriormente, los asistentes empezaron a crear documentos XML bien formados bajo la definición de sus propias etiquetas solamente respetando las reglas semánticas y el ISO 8859-1. Dichos documentos XML fueron visualizados con el navegador Web Internet Explorer (IE) para que los asistentes observaran como este navegador maneja una estructura de árbol jerárquica (propiedad del Manejador de Objetos de Documentos) para representar en forma gráfica las etiquetas. Además, se comparó que los documentos XML no se visualizaron de igual forma en los navegadores Web Opera y Mozilla Firefox. Como XML no está orientado a la visualización de información en un navegador Web sino al contenido de datos, se hizo un reto para los asistentes el cual consistió en visualizar la agenda de todo el Simposium en un documento XML bien formado con una interfaz agradable en un navegador Web. El reto lo llevaron a cabo 2 de los asistentes, representando cada uno a sus escuelas, quienes expusieron ante sus compañeros el tríptico del evento bajo un documento XML y hojas de estilo de cascada (CSS) en IE. La visualización era igual a la que ellos estaban acostumbrados a ver en las páginas Web con HTML.



Páginas Web con la agenda del 2do Simposium Internacional de Cómputo utilizando documentos XML y hojas de estilo. Ambas páginas fueron realizadas por 2 alumnos.

El día viernes 18 de Octubre los asistentes estaban más emocionados sobre la tecnología XML, demostrando ser capaces de crear documentos XML bien formados. La maestra del taller, felicitó a los asistentes por su entusiasmo y ganas de aprender dicha tecnología, presentando productos bien hechos. Aprovechando dicho entusiasmo, todos continuaron con el segundo día de taller para conocer el Lenguaje de Marcado para dispositivos inalámbricos (WML). Siguiendo la misma metodología se les dieron los conceptos sobre WML y la Tecnología WAP (Protocolo de aplicaciones inalámbricas). WAP fue desarrollada para desplegar contenido de Internet en el espacio inalámbrico y, a la vez, cumplir con las restricciones y limitaciones de los dispositivos, por ejemplo teléfonos celulares, agendas electrónicas, entre otros. Por tal motivo, los asistentes utilizaron los emuladores WAP OpenWave y WinWap como herramientas de desarrollo y visualización de aplicaciones en WML.

Como los asistentes ya contaban con el tríptico del evento en XML, la siguiente actividad fue representarlo en una baraja, es decir en una colecciones de escenarios (cartas) limitados a las dimensiones de la pantalla del teléfono celular. Primero se definieron las etiquetas de formato, manejo de enlaces entre cada escenario, definieron algunas variables, especificaron algunos elementos de entrada de datos y utilizaron imágenes. Desde el punto de vista de WML, las imágenes son de un formato de archivo distinto para los mapas de bits. Por lo cual, se tuvo que convertir el logo del ITLP a un formato wbmp. El resultado final se muestra a continuación:



Aplicación en WML desarrollada por una asistente del taller. Dicha aplicación muestra información del Simposium en la pantalla de un teléfono celular.

Por último, el taller de dio por concluido después de dos días de trabajo con XML y WML. Donde los asistentes pudieron tener un primer acercamiento a las tecnologías XML y WML y desarrollaron aplicaciones sencillas poniendo en práctica la semántica de los lenguajes de marcado.